



Atribuir um número de identificação a um dispositivo de jogo

- 1 Clique em  para exibir **Propriedades do dispositivo de jogo**.
- 2 Clique em **Atribuição de dispositivo**.
- 3 Em **Atribuição**, selecione o número de identificação que você deseja usar para o dispositivo selecionado. (Os números vão de **Dispositivo 1** a **Dispositivo 16**.)
- 4 Em **Seleção do dispositivo**, selecione o dispositivo para o qual você deseja definir o número de identificação.


Dicas

- A maioria dos jogos exigem que o número de identificação do dispositivo seja definido para **Dispositivo 1**.
- Se o seu dispositivo de jogo não estiver respondendo, talvez você precise definir o número de identificação desse dispositivo para **Dispositivo 1**.
- Se você conectou um joystick Microsoft SideWinder 3D Pro a um controle de jogo Microsoft SideWinder, o dispositivo que você estiver usando será automaticamente atribuído para **Dispositivo 1**.
- Se você usar um outro dispositivo de jogo de PC depois de usar o controle de jogo Microsoft SideWinder ou o joystick Microsoft SideWinder 3D Pro, o dispositivo poderá não funcionar, a menos que você atribua novamente o dispositivo para **Dispositivo 1**.
- Os jogos que suportam vários controles de jogo SideWinder usam **Dispositivo 1** para o primeiro controle de jogo, **Dispositivo 2** para o segundo controle de jogo e assim por diante (até **Dispositivo 4**, se quatro controles de jogo SideWinder estiverem conectados). A configuração do dispositivo é feita automaticamente.


Calibrar o dispositivo de jogo padrão

- 1 Clique em  para exibir **Propriedades do dispositivo de jogo**.
- 2 Na lista, selecione o dispositivo de jogo que você deseja calibrar.
- 3 Clique em **Configurações**.
- 4 Se o joystick tiver um leme, certifique-se de que a caixa de seleção **Ative o(s) leme(s)** esteja selecionada.
- 5 Clique em **Calibrar** e siga as instruções na tela.


Dica

- Clique em  para iniciar o **Assistente de adição de novo hardware** caso não tenha ainda instalado o joystick.

Alterar as configurações do joystick SideWinder 3D Pro

- 1 Clique em  para exibir **Propriedades do dispositivo de jogo**.
- 2 Clique em **Configurações**.
- 3 Se seu jogo suportar lemes, certifique-se de que a caixa de seleção **Ative o(s) leme(s)** esteja selecionada.


Testar os controles do joystick SideWinder 3D Pro

- 1 Clique em  para exibir **Propriedades do dispositivo de jogo**.
- 2 Na lista, selecione o SideWinder 3D Pro que você deseja testar.
- 3 Clique em **Testar**.
- 4 Mova o joystick ou pressione o botão a ser testado. Se o cursor em forma de cruz do joystick se mover, ou se o botão correspondente aparecer iluminado na tela, é porque o joystick está conectado corretamente.


Observações

- Se os controles do joystick SideWinder 3D Pro funcionarem corretamente em **Propriedades do dispositivo de jogo**, mas o SideWinder 3D Pro não funcionar em seu jogo, pode ser que o jogo não seja compatível com o SideWinder 3D Pro. Consulte o arquivo Leiametext.txt incluído no disco do SideWinder 3D Pro para obter uma lista de jogos conhecidos como sendo incompatíveis com o joystick SideWinder 3D Pro. Consulte também a documentação de seu jogo.
- Se os controles do joystick SideWinder 3D Pro não funcionarem em **Propriedades do dispositivo de jogo**, verifique se:
 - O joystick SideWinder 3D Pro está conectado de forma segura à porta de jogo de 15 pinos de seu computador. Se seu computador tiver uma placa de rede, não conecte um controle de jogo (ou qualquer dispositivo de jogo) à porta de rede de 15 pinos.
 - O joystick SideWinder 3D Pro está atribuído como **Dispositivo 1** na janela **Propriedades do dispositivo de jogo**. Se ele não for o **Dispositivo 1**, clique em **Atribuição de dispositivo**. Na caixa **Atribuição de dispositivo**, selecione **Dispositivo 1**. Na caixa **Seleção do dispositivo**, selecione o joystick SideWinder 3D Pro.

Testar os botões do controle de jogo SideWinder

- 1 Clique em  para exibir **Propriedades do dispositivo de jogo**.
- 2 Na lista, selecione o controle de jogo SideWinder que você deseja testar.
- 3 Clique em **Testar**.
- 4 Pressione o botão do controle de jogo SideWinder a ser testado. Se o botão aparecer aceso na tela, é porque ele está funcionando e o controle de jogo está conectado corretamente.

Observações

- Se os botões do controle de jogo SideWinder funcionarem corretamente em **Propriedades do dispositivo de jogo**, mas o controle de jogo SideWinder não funcionar em seu jogo, pode ser que o jogo não seja compatível com o controle de jogo SideWinder 3D. Consulte o arquivo Leiametext incluído no CD do controle de jogo SideWinder para obter uma lista de jogos conhecidos como sendo incompatíveis com o controle de jogo SideWinder. Consulte também a documentação de seu jogo.
- Se os botões do controle de jogo SideWinder não funcionarem em **Propriedades do dispositivo de jogo**, verifique se:
 - A luz do controle de jogo SideWinder está acesa. Se ela estiver apagada, pressione o botão **Modo** uma vez.
 - O controle de jogo SideWinder está conectado de forma segura à porta de jogo de 15 pinos em seu computador. Caso esteja conectado a vários controles de jogo SideWinder juntos em cadeia, verifique se todos os controles de jogo estão conectados de forma segura. Se seu computador tiver uma placa de rede, não conecte um controle de jogo (ou qualquer dispositivo de jogo) à porta de rede de 15 pinos.
 - O controle de jogo SideWinder está atribuído como **Dispositivo 1** na janela **Propriedades do dispositivo de jogo**. Se ele não for o **Dispositivo 1**, clique em **Atribuição de dispositivo**. Na caixa **Atribuição de dispositivo**, selecione **Dispositivo 1**. Na caixa **Seleção do dispositivo**, selecione o controle de jogo SideWinder.
- Para obter mais dicas para a solução de problemas, clique em  para exibir o Guia do Usuário On-line do Controle de Jogo SideWinder.

Selecione um número de identificação que você queira definir para o dispositivo selecionado na caixa de listagem **Seleção do dispositivo**. Muitos jogos exigem que o dispositivo de jogo seja definido no Windows como **Dispositivo 1**.

Caso tenha conectado um joystick Microsoft SideWinder 3D Pro ao controle de jogo Microsoft SideWinder, o dispositivo que você estiver usando será automaticamente atualizado para **Dispositivo 1** sempre que você alternar entre dispositivos. No entanto, se você usar um outro dispositivo de jogo depois de usar o controle de jogo SideWinder, será necessário atribuir novamente o dispositivo para **Dispositivo 1** quando desejar usá-lo.

Clique no nome do dispositivo para o qual você deseja definir o número de identificação. Em seguida, selecione o número de identificação para o dispositivo na caixa de listagem **Atribuição**.

Clique para alterar o número de identificação do dispositivo selecionado. Muitos jogos exigem que o dispositivo de jogo seja definido no Windows como **Dispositivo 1**.

Caso tenha conectado um joystick Microsoft SideWinder 3D Pro ao controle de jogo Microsoft SideWinder, ambos os dispositivos serão automaticamente atualizados para **Dispositivo 1** sempre que você alternar entre eles. No entanto, se você usar um outro dispositivo de jogo depois de usar o controle de jogo SideWinder, será necessário atribuir novamente o dispositivo para **Dispositivo 1** toda vez que você alternar entre dispositivos.

Lista os dispositivos atualmente atribuídos a um número de identificação no sistema do Windows.

Clique para visualizar ou alterar as propriedades do dispositivo de jogo selecionado.

Clique para testar o dispositivo de jogo selecionado.

Clique para ativar o(s) leme(s) do joystick. Se essa caixa de seleção não estiver disponível, é porque o dispositivo que você selecionou não tem controles de leme.

Clique para calibrar o joystick a fim de definir o alcance de movimento. Se o joystick tiver um acelerador, o botão de ângulo de visão ou controles de leme, você também poderá calibrar esses controles.

Pressione um botão ou controle no dispositivo digital de jogo Microsoft. Se o controle estiver funcionando e o dispositivo estiver conectado corretamente, o botão ou controle aparecerá aceso na tela.

Teste os botões do joystick pressionando um botão do joystick. Se o botão estiver funcionando corretamente, ele aparecerá aceso na tela. As atribuições de número dos botões são determinadas pelo fabricante do joystick.

Teste o alcance de movimento do joystick movendo a manopla em movimentos circulares. Caso não veja uma resposta nesta caixa, calibre novamente o joystick. Observe que o joystick Microsoft SideWinder 3D Pro é calibrado automaticamente.

Teste os controles de leme do joystick, caso haja algum, movendo-os de um lado a outro. Caso eles não respondam corretamente (se o indicador não corresponder ao movimento do joystick, ou se o indicador não se mover de cima para baixo), calibre novamente o joystick. Observe que o joystick Microsoft SideWinder 3D Pro é calibrado automaticamente.

Teste o controle do acelerador do joystick, caso haja algum, movendo-o para frente e para trás. Caso ele não responda corretamente (se o indicador não corresponder ao movimento do joystick, ou se o indicador não se mover de cima para baixo), calibre novamente o joystick. Observe que o joystick Microsoft SideWinder 3D Pro é calibrado automaticamente.

Teste o botão de ângulo de visão do joystick, caso haja algum, movendo-o para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita. Caso ele não responda corretamente (se as setas não corresponderem ao movimento do joystick), calibre novamente o joystick. Observe que o joystick Microsoft SideWinder 3D Pro é calibrado automaticamente.

